

**ALLEGATO I – SCHEDE E: PROGRAMMA TRIENNALE DELLE OPERE PUBBLICHE 2021-2023  
DELL'AMMINISTRAZIONE COMUNALE DI PONSACCO**

**INTERVENTI RICOMPRESI NELL'ELENCO ANNUALE**

Codice Unico Intervento - CUI	CUP	Descrizione intervento	Responsabile del Procedimento	Importo annualità	Importo intervento	Finalità	Livello di priorità	Conformità urbanistica	Verifica vincoli ambientali	Livello di progettazione	Centrale di Committenza o Soggetto Aggregatore al quale si intende delegare la procedura di affidamento		Intervento aggiunto o variato a seguito di modifica del Programma
/	/	Messa in sicurezza viabilità	Arch. Andrea Giannelli	130.000	130.000	CPA	2	SI	SI	1	/	/	NO
/	/	Ampliamento cimitero	Arch. Andrea Giannelli	253.700	253.700	MIS	2	SI	SI	2	Codice AUSA 0000558338	Unione Parco AltaValdera	NO
/	/	Realizzazione Ciclodromo	Arch. Andrea Giannelli	900.000	900.000	MIS	3	SI	SI	2	Codice AUSA 0000558338	Unione Parco AltaValdera	NO
/	/	Realizzazione area a verde attrezzata	Arch. Pieranna Paoli	158.700	158.700	URB	3	SI	SI	2	Codice AUSA 0000558338	Unione Parco AltaValdera	NO
/	/	Realizzazione scuola dell'infanzia loc. Le Melorie	Arch. Andrea Giannelli	2.700.000	2.700.000	MIS	3	SI	SI	2	Codice AUSA 0000558338	Unione Parco AltaValdera	SI
/	/	Adeguamento sismico scuola dell'infanzia Camugliano	Arch. Andrea Giannelli	470.000	470.000	ADN	3	SI	SI	2	Codice AUSA 0000558338	Unione Parco AltaValdera	SI
/	/	Restauro, Consolidamento e Adeguamento Funzionale P.zzo Valli	Arch. Andrea Giannelli	4.950.000	4.950.000	CPA	3	SI	SI	2	Codice AUSA 0000558338	Unione Parco AltaValdera	SI
/	/	Adeguamento funzionale e alle norme sulla sicurezza dei magazzini com.li, sede VVFF e Protezione Civile nell'ambito di interventi in materia di sviluppo territoriale sostenibile	Arch. Andrea Giannelli	180.000	180.000	CPA	2	SI	SI	2	/	/	SI
/	/	Intervento di manutenzione e adeguamento del Ponte sul Fiume Era	Geom. Maurizio Malventi	900.000	900.000	CPA	3	SI	SI	2	Codice AUSA 0000558338	Unione Parco AltaValdera	SI

**Il Referente del Programma**  
Dott. Arch. Andrea Giannelli

